



Universidad Autónoma de Nayarit
Área de Ciencias Económico Administrativa
Licenciatura en Sistemas Computacionales

A) DATOS DE IDENTIFICACIÓN

- **NOMBRE Y CLAVE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:** Programación Distribuida del Lado del Cliente.
- **T.U.D.C.:** Curso-Taller.
- **ÁREA DE FORMACIÓN:** Disciplinar
- **LÍNEA DE FORMACIÓN:** Integradora
- **HORAS TEORÍA:** 26
- **HORAS PRÁCTICA:** 34
- **HORAS DE TRABAJO INDEPENDIENTE:** 36
- **HORAS TOTALES:** 96
- **CRÉDITOS:** 6
- **PERIODO:** Tercero

B) UNIDAD DE COMPETENCIA

Identificar, conocer e implementar tecnologías de programación del lado del cliente para la construcción de aplicaciones.

C) CONTENIDO TEMÁTICO MÍNIMO

1. Modelos de distribución en aplicaciones cliente-servidor.
2. Introducción a las tecnologías de programación del lado del cliente.
3. Alternativas de lenguajes de programación de lado del cliente.
4. Programación aplicaciones del lado del cliente.

D) ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Presentación de los saberes teóricos y ejemplos por parte del facilitador.
- Discusión de trabajos y contenidos con participación del moderador/orientador.
- Exposición de temas por parte del alumno
- Elaboración de ejercicios (modificar y depurar ejemplos).
- Desarrollar proyectos independientes.

E) CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Exámenes departamentales
- Portafolio de evidencias
- Participación durante el desarrollo temático
- Resolución de un problema
- Proyecto final

F) CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y ACREDITACIÓN

- Calificación mínima aprobatoria de 60.
- Asistencia del 80 por ciento.

G) ACERVOS MÍNIMOS BÁSICOS

- Sergio Luján Mora. Programación en Internet: clientes Web. Editorial: Club Universitario.
- Luk Van Lancker. CSS en DHTML: JavaScript aplicado a hojas de estilo. Editorial: Eni Ediciones. 2005.
- Tom Negrino. Java Script & Ajax para Diseño Web. Editorial: Prentice Hall. Sexta Edición. 2007.
- Joyanes Aguilar, Luis. Programación en Java 2, Algoritmos, Estructura de Datos y Programación Orientada a Objetos. Editorial: Prentice Hall.
- Pollock, John. JavaScript, A Beginner's Guide. Third Edition. Editorial: McGraw Hill. 2009.
- Javier Eguíluz Pérez. Introducción a AJAX, Editorial: www.librosweb.es. 2008