



Universidad Autónoma de Nayarit
Área Económico-Administrativa
Licenciatura en Economía

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN

NOMBRE Y CLAVE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Dirección de Proyectos Informáticos	
-------------------------------------	--

DOCENTE(S) RESPONSABLE(S)

--

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE	ACADEMIA
Obligatoria	Las organizaciones

ÁREA DE FORMACIÓN	LÍNEA DE FORMACIÓN	T.U.D.C.
Disciplinar	Entorno económico, administrativo y jurídico de las organizaciones	Curso-Taller

Horas teoría	Horas práctica	Horas de estudio independiente	Total de horas	Valor en créditos
32	32	32	96	6

FECHA DE ELABORACIÓN	FECHA DE ACTUALIZACIÓN
Mayo 2012	

ELABORADO POR:	ACTUALIZADO POR:
Comité Curricular de Informática	

2. PRESENTACIÓN

La finalidad de esta unidad de aprendizaje es fortalecer el enfoque de proyectos informáticos hasta llegar al punto que el egresado sea capaz no solo de formular y evaluar un proyecto y gestionar los recursos para su consecución, sino además de darle seguimiento para que se llegue a su completo éxito.

Por lo que es conveniente que el estudiante que curse esta unidad de aprendizaje cuente con los conocimientos previos en formulación, evaluación y gestión de proyectos informáticos.

Esta unidad de aprendizaje corresponde al área disciplinar y cuenta con un valor curricular de 6 créditos con un total de 64 horas presenciales las que se dividirán en sesiones de 4 horas a la semana.

3. UNIDAD DE COMPETENCIA

Lograr la ejecución de un proyecto informático y lanzarlo al mercado o bien ponerlo en funcionamiento en la organización en la que se planteó como una solución informática.

4. SABERES

Saberes Teóricos	– Conocer los componentes principales para la ejecución de un proyecto
Saberes prácticos	– Realizar el seguimiento y control del proyecto.
Saberes Metodológicos	– Metodología para el seguimiento del proyecto
Saberes Formativos	– Responsabilidad – Liderazgo – Honestidad – Trabajo colaborativo

5. DESGLOSE DE CONTENIDO (temática)

Unidad I. Generalidades de Proyectos Informáticos (Encuadre)

Unidad II. Ejecución del Proyecto

Unidad III. Cierre y Evaluación del Proyecto

6. ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Trabajos de investigación
- Casos de estudios
- Exposiciones orales
- Exámenes

7. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Portafolio de evidencias	10%
Exámenes	20%
Trabajos de investigación	25%
Exposiciones	20%

Caso integrador	25%
-----------------	-----

8. CRITERIOS DE ACREDITACIÓN

80% de asistencia 60 calificación acumulada
--

9. ACERVOS DE CONSULTA

ACERVOS BÁSICOS

Rodríguez, José Ramón (2007). Gestión de proyectos informáticos: métodos, herramientas y casos. Editorial UOC

ACERVOS COMPLEMENTARIOS

10. PERFIL DE LOS DOCENTES PARTICIPANTES EN LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

ESTUDIOS REQUERIDOS: Preparación profesional preferentemente en esta área o similares. EXPERIENCIA PROFESIONAL DESEABLE: 3 años de experiencia en el área OTROS REQUISITOS: Cursos de pedagogía y/o idioma inglés.
--