



Universidad Autónoma de Nayarit
Área de Ciencias Económico Administrativa
Licenciatura en Sistemas Computacionales

A) DATOS DE IDENTIFICACIÓN

- **NOMBRE Y CLAVE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:** Administración de proyectos de software
- **T.U.D.C.:** Curso-Taller.
- **ÁREA DE FORMACIÓN:** Disciplinar selectiva
- **LÍNEA DE FORMACIÓN:**
- **HORAS TEORÍA:** 24
- **HORAS PRÁCTICA:** 36
- **HORAS DE TRABAJO INDEPENDIENTE:** 36
- **HORAS TOTALES:** 96
- **CRÉDITOS:** 6
- **PERIODO:** Octavo

B) UNIDAD DE COMPETENCIA

Conocer y Aplicar las técnicas, métodos y procesos para el desarrollo, planeación, administración, control y finiquito de proyectos de software dentro de las organizaciones de tal forma que sea contemplado como un proceso de ampliación de los conocimientos.

C) CONTENIDO TEMÁTICO MÍNIMO

1. Definición de proyecto
2. Ciclo de vida de un proyecto de software
3. Organización de un proyecto
 - 3.1 planeación
 - 3.2 estimación de tiempos
 - 3.3 estimación de costos
4. Personas dentro de un proyecto
5. Control del proyecto

D) ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Resolución de problemas en clases
- Realización de investigación y presentación de resultados para discusión en plenaria.
- Exposiciones por parte del docente con apoyo audiovisual
- Dinámicas grupales

E) CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Exámenes departamentales
- Portafolio de evidencias
- Participación en clases
- Resolución de problemas

F) CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y ACREDITACIÓN

- Calificación mínima aprobatoria de 60.
- Asistencia del 80 por ciento.

G) ACERVOS MÍNIMOS BÁSICOS

- Gido Jack. Administración exitosa de proyectos. Editorial: Cengage Learning. Quinta edición. 2012.
- Capers Jones. Estimación de costos y administración de proyectos de software. Mc Graw Hill de México. Primera edición. 2008.
- Klastorin Ted. Administración de proyectos. Editorial Grupo Alfaomega. Primera edición. 2009.