



Universidad Autónoma de Nayarit

Área Económico-Administrativas

Unidad Académica de Economía

Licenciatura en Sistemas Computacionales

A) DATOS DE IDENTIFICACIÓN

- **NOMBRE Y CLAVE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:** Gestión de la Calidad del Software.
- **T.U.D.C.:** Curso-Taller.
- **ÁREA DE FORMACIÓN:** Disciplinar.
- **LÍNEA DE FORMACIÓN:** Ingeniería de Software.
- **HORAS TEORÍA:** 24 hrs.
- **HORAS PRÁCTICA:** 36 hrs.
- **HORAS DE TRABAJO INDEPENDIENTE:** 36 hrs.
- **HORAS TOTALES:** 96 hrs.
- **CRÉDITOS:** 6.
- **PERIODO:** Segundo.

B) UNIDAD DE COMPETENCIA

Conocer y aplicar las técnicas que nos permitan asegurar la calidad del software.

C) CONTENIDO TEMÁTICO MÍNIMO

Temas y subtemas

1. Conceptos de calidad.
2. Garantía de la calidad del software (SQA).
3. Revisiones del software.
4. Revisiones técnicas formales.
5. Enfoques formales acerca del SQA.
6. Garantía de la calidad estadística del software.
7. Fiabilidad del software.
8. Los estándares de calidad ISO 9000.
9. El plan de SQA.

D) ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Presentación de los saberes teóricos y ejemplos por parte del facilitador.
- Discusión de trabajos y contenidos con participación del moderador/orientador.
- Exposición de temas por parte del alumno por medios audiovisuales.
- Elaboración de ejercicios (modificar y depurar ejemplos).

- Desarrollar proyectos independientes.

E) CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Trabajo final: en tiempo y forma.
- Participación en clase.
- Tareas y trabajos: en tiempo y forma.
- Realización de temas: repartición de temas por grupos de trabajo y exposición de los mismos en tiempo y forma.

F) CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y ACREDITACIÓN

- 20% Actividades individuales
- 20% Actividades grupales
- 30% Examen de conocimientos teórico-prácticos
- 30% Caso integrador

La calificación mínima aprobatoria es 60 y deberá asistir al 80% de las clases para acreditar la unidad de aprendizaje.

G) ACERVOS MÍNIMOS BÁSICOS

- Pressman Roger, Ingeniería del Software Un enfoque práctico, Sexta edición, McGraw-Hill, 2007
- Sommerville Ian, Ingeniería de Software, Sexta edición, Addison Wesley, 2002
- Pfleeger Shari, Ingeniería de Software Teoría y Práctica, Prentice Hall, 2002